

RED COATS CASACAS ROJAS

Entre los años 1.775 y 1.783 los británicos y los norteamericanos lucharon por la posesión de las colonias norteamericanas. Este juego reproduce algunas de las batallas que tuvieron lugar durante este período.

"RED COATS" es un juego de guerra completamente gráfico, para uno o dos jugadores, situado en la guerra de independencia nortéamericana.

El programa permite el uso de la caballeria, la infanteria, y las fuerzas de artilleria, y contiene cinco escenarios distintos de batalla además de la facilidad de modificar o crear tus propios escenarios. Es importante seguir las instrucciones junto con cualquier mensaje que aparezca en la pantalla al cargar el cassette.

La cinta contiene cinco batallas de la Revolución Americana, Freeman'S Farm, Camden, Cowpens, Guilfort courthouse y Eutaw Springs. Pueden ser cargadas al seleccionar la opción (I.) "eargar la batalla de la cinta" y seleccionando la opción (P) "Play".

Una vez se haya definido o cargado una batalla, como un juego de un solo jugador contra la computadora, haciendo el papel de los británicos o los americanos, o como un juego de dos jugadores. Se conserva la información sobre la batalla mientras se juega la misma, siendo posible el repetir la jugada de una batalla sin necesidad de recargarla.





RED COATS CASACAS ROJAS

Entre los años 1.775 y 1.783 los británicos y los norteamericanos lucharon por la posesión de las colonias norteamericanas. Este juego reproduce algunas de las batallas que tuyleron lugar durante este período.

"RED COATS" es un juego de guerra completamente gráfico, para uno o dos jugadores, situado en la guerra de independencia norteamericana.

El programa permite el uso de la caballería, la infantería, y las fuerzas de artillería, y contiene cinco escenarios distintos de batalla además de la facilidad de modificar o crear tus propios escenarios. Es importante seguir las instrucciones junto con cualquier mensaje que aparezca en la pantalla al cargar el cassette.

La cinta contiene cinco batallas de la Revolución Americana, Freeman'S Farm, Camden, Cowpens, Guilfort courthouse y Eutaw Springs. Pueden ser cargadas al seleccionar la opción (L) "cargar la batalla de la cinta" y seleccionando la opción (P) "Play".

Una vez se haya definido o cargado una batalla, como un juego de un solo jugador contra la computadora, haciendo el papel de los británicos o los americanos, o como un juego de dos jugadores. Se conserva la información sobre la batalla mientras se juega la misma, siendo posible el repetir la jugada de una batalla sin necesidad de recargarla.

AMSTRAD AMSTRAD

Todos los derechos están reservados.

Prohibido efectuar copias con fines domésticos o industriales. POWER SOFTWARE, S.A. se reserva el derecho de iniciar las a

gales oportunas en contra de cualquier tipo de PIRATERIA.



750F (WANT

ARCELONA (SPAIN)